# STUDI KASUS SISTEM PEMESANAN JASA LAUNDRY ONLINE

**Deskripsi Kasus:**

Sebuah bisnis laundry bernama FreshLaundry ingin membangun sistem pemesanan jasa laundry online. Dengan sistem ini, pelanggan dapat memesan layanan cuci pakaian, memilih jenis layanan (cuci kering, setrika, cuci + setrika), menentukan jadwal pickup, dan memantau status pesanan.

**Aktor yang terlibat:**

* Pelanggan
* Admin FreshLaundry
* Kurir Pickup dan Delivery

**Fitur utama:**

* Pelanggan melakukan registrasi dan login
* Memilih layanan laundry
* Menentukan jadwal penjemputan
* Melihat status laundry
* Melakukan pembayaran online
* Admin mengelola data layanan dan harga
* Kurir melakukan pickup dan pengiriman laundry

**Kebutuhan:**

Dari studi kasus tersebut, siswa diminta untuk membuat:

* Use Case Diagram
* Activity Diagram
* Class Diagram

# NASKAH VIDEO

1. Opening

Assalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Selamat datang di video pembelajaran Pemrograman Berbasis Teks, Grafis, dan Multimedia.

Pada video kali ini, kita akan membuat project Unified Modeling Language atau UML untuk Ujian Akhir Semester.

Judul project kita adalah Perancangan Sistem Pemesanan Jasa Laundry Online.

Saya akan memandu teman-teman mulai dari membaca studi kasus, membuat Use Case Diagram, Activity Diagram, hingga Class Diagram.

1. Memahami Studi Kasus

Pertama, mari kita pahami dulu studi kasusnya.

FreshLaundry adalah layanan laundry berbasis aplikasi.

**Aktor yang terlibat:**

* Pelanggan
* Admin FreshLaundry
* Kurir Pickup dan Delivery

**Fitur yang tersedia:**

* Registrasi dan Login
* Memilih jenis layanan laundry
* Menentukan jadwal penjemputan
* Melihat status laundry
* Melakukan pembayaran
* Admin mengelola layanan dan harga
* Kurir mengantar dan menjemput pakaian

1. Membuat Use Case Diagram

Sebelum membuat diagram, mari kita pahami apa itu Use Case Diagram. (Penjelasan singkat tentang Use Case Diagram).

**Langkah-langkah:**

1. Buka aplikasi draw.io.
2. Tambahkan aktor:

* Pelanggan
* Admin
* Kurir

1. Tambahkan use case berikut:

* Registrasi
* Login
* Memilih Layanan
* Menentukan Jadwal Pickup
* Melihat Status Laundry
* Melakukan Pembayaran
* Mengelola Data Layanan
* Mengelola Harga
* Pickup Laundry
* Mengantar Laundry

1. Hubungkan aktor ke use case-nya:

* Pelanggan: Registrasi, Login, Pilih Layanan, Jadwal Pickup, Lihat Status, Pembayaran
* Admin: Login, Mengelola Data Layanan, Mengelola Harga
* Kurir: Login, Pickup Laundry, Antar Laundry

Simpan diagramnya.

1. Membuat Activity Diagram

Sebelum kita membuat activity diagram nya, mari kita pahami terlebih dahulu apa itu Activity Diagram? (Menurut pendapat anda sendiri).

**Langkah-langkah:**

1. Mulai dengan Start.
2. Tambahkan aktivitas:

* Pelanggan registrasi dan login
* Memilih layanan laundry
* Menentukan jadwal pickup
* Melakukan pembayaran

1. Tambahkan decision:

* Jika pembayaran berhasil → lanjut ke pickup
* Jika pembayaran gagal → tampilkan pesan "Pembayaran Gagal"

1. Kurir melakukan pickup
2. Proses laundry berlangsung
3. Kurir mengantar pakaian kembali ke pelanggan
4. Pelanggan menerima pakaian
5. Akhiri dengan End.

Simpan hasil diagramnya.

1. Membuat Class Diagram

Sebelum kita membuat class diagram nya, mari kita pahami terlebih dahulu apa itu Class Diagram? (Menurut pendapat anda sendiri)

**Langkah-langkah:**

1. Buat class Pelanggan:

* Atribut: id\_pelanggan, nama, alamat, email, password
* Method: registrasi(), login(), pilihLayanan(), aturJadwal(), bayar(), lihatStatus()

1. Buat class LayananLaundry:

* Atribut: id\_layanan, nama\_layanan, harga
* Method: tampilkanLayanan(), updateHarga()

1. Buat class PesananLaundry:

* Atribut: id\_pesanan, id\_pelanggan, id\_layanan, jadwal\_pickup, status\_pesanan
* Method: buatPesanan(), updateStatus()

1. Buat class Admin:

* Atribut: id\_admin, nama, email, password
* Method: tambahLayanan(), editLayanan(), hapusLayanan()

1. Buat class Kurir:

* Atribut: id\_kurir, nama
* Method: pickupLaundry(), antarLaundry()

1. Relasi antar class:

* Pelanggan membuat PesananLaundry
* PesananLaundry berhubungan dengan LayananLaundry
* Admin mengelola LayananLaundry
* Kurir menangani proses pickup dan antar

Simpan diagramnya..

1. Closing

Itulah tadi langkah-langkah pembuatan project UML Sistem Pemesanan Jasa Laundry Online.

Silakan teman-teman ikuti step-by-step-nya, dan sesuaikan diagramnya dengan studi kasus yang sudah disediakan.

Semoga video ini bermanfaat dan membantu kalian menyelesaikan project akhir semester.

Terima kasih sudah menonton.  
Wassalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.